

L'intrus

Niveau : Familial

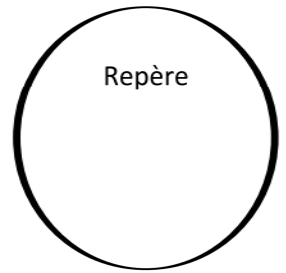
Nombre d'équipe : 1 ou plusieurs

Type de jeu : Course d'orientation en ligne

Thème : Les animaux

Nombre de balise : 6

Feuille de route : Entourer les animaux que vous avez trouvés



Règles du jeu

Le ou les joueurs partent du point de départ pour retrouver les 6 balises indiquées sur leur carte. Ils trouveront sur chaque balise un animal qu'ils entoureront sur leur feuille de route ce qui leur permettra de découvrir l'intrus qui n'appartient à aucune balise.

Si vous êtes en compétition, la première équipe qui touche le point de départ remporte la partie !!

