

Mémoire d'éléphant

Niveau : expert

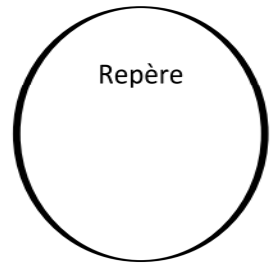
Nombre d'équipe : 1 ou plusieurs

Type de jeu : Course d'orientation en ligne

Thème : Les constellations

Nombre de balise : 5

Feuille de route : Poser la feuille sur la gravure et colorier avec votre crayon



Règle du jeu

Le ou les joueurs partiront du point de départ indiqué sur la carte, après avoir mémorisé l'emplacement des balises et la trajectoire à prendre. Vous reporterez les gravures sur votre carte de la façon indiquée ci-dessus.

ATTENTION !! A partir du moment où vous quittez le point de départ vous n'avez plus le droit de regarder votre carte !

Si vous jouez seul, vous pouvez vous chronométrer dans le but d'améliorer votre temps. Si vous êtes en compétition, la première équipe qui touche le point de départ remporte la partie !!

B1	B6	B7
B12	B15	