

## Les 4 points cardinaux

**Niveau :** Expert

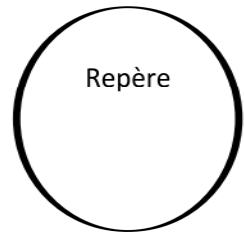
**Nombre d'équipe :** 1 ou plusieurs

**Type de jeu :** Course d'orientation en ligne

**Thème :** Les degrés

**Nombre de balise :** 16

**Feuille de route :** Reporter les degrés et les mètres sur votre feuille



### Règle du jeu

Le ou les joueurs partent du point de départ indiqué sur la carte et sur lequel est gravée une direction en degré sur un certain nombre de mètre. Vous trouverez sur chaque balise (B) la direction à prendre pour rejoindre la balise suivante.

ATTENTION !! Les balises ne sont pas indiquées sur la carte à vous de les trouver avec votre boussole !

Conseil pratique : Restez proche de la balise pour prendre vos nouvelles directions et tenez compte du fait que les mesures ne peuvent pas être précisent.

Si vous jouer seul, vous pouvez vous chronométrer dans le but d'améliorer votre temps. Si vous êtes en compétition, la première équipe qui touche la dernière balise (B16) remporte la partie !!

B19 = 50°/55M (50 Degré Sur 55 mètre) + N/3M

B1 =

B8 =

B2 =

B9 =

B3 =

B10 =

B4 =

B11 =

B5 =

B13 =

B6 =

B14 =

B7 =

B15 =